

ФЕНТЕЗІ-ЛІГА

Посібник для менеджера

**Усе, що потрібно знати, щоб зібрати команду,
набирати очки та підніматися у турнірній таблиці.**

ЗМІСТ

- 1.** Початок роботи
- 2.** Ваш склад
- 3.** Позиції гравців та ціноутворення
- 4.** Система нарахування очок
- 5.** Капітан і віце-капітан
- 6.** Трансфери та дедлайни
- 7.** Автоматичні заміни
- 8.** Турнірна таблиця та міні-ліги
- 9.** Режим «Вживання»
- 10** Ключові правила коротко

1. ПОЧАТОК РОБОТИ

Ласкаво просимо до **Фентезі-ліги**. Щотижня ви обираєте склад із реальних гравців, призначаєте капітана, формуєте стартову п'ятірку та отримуєте очки за дії своїх гравців на майданчику. Менеджер із найбільшою кількістю очок наприкінці сезону перемагає.

Як приєднатися

Крок 1 — Реєстрація

Створіть обліковий запис за email і встановіть відображуване ім'я.

Крок 2 — Вступ до сезону

Оберіть сезон, у якому відкрита реєстрація.

Крок 3 — Назва команди

Дайте своїй фентезі-команді назву (мінімум 2 символи). Назва має бути **унікальною в межах сезону** (без урахування регістру); повторні назви відхиляються з помилкою 409 Conflict.

Крок 4 — Збір складу

Оберіть 9 гравців у межах бюджету до першого дедлайну.

Крок 5 — Стартова п'ятірка

Виберіть 5 стартерів, призначте капітана та віце-капітана.

Крок 6 — Гра!

Очки нараховуються після кожного ігрового тижня. Успіхів!

Одна команда на сезон. Кожен обліковий запис керує рівно однією фентезі-командою в одному сезоні. Двічі приєднатися до того самого сезону неможливо.

Ваш перший вибір складу завжди **безкоштовний** — за нього не списується трансфер, навіть якщо ви подаєте його після дедлайну першого ігрового тижня.

2. ВАШ СКЛАД

Ваш склад завжди містить **9 гравців**, поділених на стартову п'ятірку та лаву запасних. Потрібно вкластися в бюджет і дотримуватись правил формації та ліміту на гравців з однієї реальної команди.

Правило	Значення
Загальний розмір складу	9 гравців
Стартова п'ятірка	5 гравців (1 ВР + 4 польових)
Лава запасних	4 гравці (1 ВР + 3 польових)
Бюджет	100.0k
Макс. гравців з однієї реальної команди	2 гравці
Мінімальна ціна гравця	5.5k
Максимальна ціна гравця	15.0k

Формація фіксована: стартова п'ятірка завжди містить **рівно 1 воротаря** та **4 польових гравців**. Лава віддзеркалює цей розподіл: **1 воротар і 3 польових** запасних. Двох воротарів у стартовій п'ятірці бути не може.

Порада: збалансований склад з 3 гравців топ-рівня, 3 середнього та 3 нижнього рівнів у середньому виходить близько 100k — це лишає простір для однієї преміум-зірки, якщо економити на інших позиціях.

3. ПОЗИЦІЇ ГРАВЦІВ ТА ЦІНОУТВОРЕННЯ

Позиції гравців

ВР (Воротар)

Остання лінія оборони. Отримує бонусні очки за «сухі» матчі.

ПЛ (Польовий гравець)

Усі інші гравці: нападники, центральні, захисники.

Рівні клубів

На початку кожного сезону кожному реальному клубу присвоюється **рівень** (tier) на основі результатів попереднього сезону. Рівнів завжди три — **Топ, Середній, Нижній**, — але їх **наповнення залежить від кількості команд у дивізіоні**. Наприклад, у дивізіоні з 6 команд кожен рівень містить 2 клуби; у дивізіоні з 9 команд — по 3 клуби; у дивізіоні з 12 команд — по 4. Діапазон стартових цін для кожного рівня також налаштовується адміністратором з урахуванням розміру дивізіону, тож фактичні ціни можуть дещо відрізнятися від орієнтовних значень нижче.

Рівень	Які клуби	Орієнтовний діапазон	У середньому
Топ	Верхня третина таблиці попереднього сезону	10.5k - 13.5k	≈12.0k
Середній	Середня третина таблиці попереднього сезону	8.0k - 11.2k	≈10.0k
Нижній	Нижня третина таблиці та нові команди	6.0k - 9.0k	≈8.0k

Залежність від розміру дивізіону: у меншому дивізіоні (наприклад, 6 команд = 3 рівні по 2 клуби) кількість клубів у кожному рівні менша, а стартові ціни можуть зміщуватися — точні значення задає адміністратор у налаштуваннях сезону.

ОТИЖНЯ

Ціни гравців оновлюються **після кожного ігрового тижня**, коли всі результати остаточно зафіксовані. Ціна відображає як останню продуктивність гравця, так і його короткострокову стабільність.

Сигнал ціни

Вага

Примітка

Фентезі-очки поточного ігрового тижня	60%	Голи, асисті, картки тощо.
Ковзне середнє за 3 ігрові тижні	20%	Згладжує сплески одного матчу.
Бонус за стабільні появи	10%	Винагороджує регулярних стартерів.
Штраф за пропуски	10%	Знижує ціну неактивних гравців.

Зміна ціни обмежена діапазоном **±0.4k за тиждень**. Глобальна нижня межа — **5.5k**, верхня — **15.0k**.

Чому ціни важливі: продаючи гравця, ви отримуєте його *поточну* ринкову ціну. Купівля висхідної зірки до того, як її помітить ринок — одна з ключових стратегічних переваг.

4. СИСТЕМА НАРАХУВАННЯ ОЧОК

Очки нараховуються за кожну подію матчу для кожного гравця, який **з'явився** на майданчику в межах ігрового тижня. Точні значення очок налаштовуються адміністратором на сезон і фіксуються після стартового свистка першого матчу.

Очки за подіями

Подія	Хто	Напрямок	Примітка
Поява на майданчику	Усі	+	Власне сам факт виходу на майданчик
Забитий гол	Польовий	++	Основна результативна дія
Забитий гол	ВР	+++	Голи воротарів рідкісні — варті більше
Гольова передача	Польовий	+	Передача, що безпосередньо привела до голу
Гольова передача	ВР	++	Передачі воротаря теж рахуються
«Сухий» матч (0 пропущених)	ВР	+++	Сильний бонус за матч без пропущених
1 пропущений гол	ВР	++	Менше, але все ще плюс
2 пропущені голи	ВР	+	Невеликий плюс (за замовчуванням +1)
Кожен пропущений гол понад 2	ВР	–	Штраф за кожен пропущений після 2-го
Жовта картка	Усі	–	Штраф за попередження
Червона картка	Усі	--	Штраф за вилучення
Автогол	Усі	--	Штраф за гол у власні ворота
Не забитий пенальті	Усі	–	Штраф за промах із пенальті
Відбитий пенальті	ВР	+++	Великий бонус для воротаря

Напрямки (+, ++, +++) є ілюстративними — точні значення задає адміністратор перед кожним сезоном і вони фіксуються після першого матчу. Зокрема, за замовчуванням **2 пропущені голи дають воротарю +1**; адміністратор може це змінити для конкретного сезону.

Від'ємні очки (червоні картки, автоголи) можуть зменшити тижневий результат — слідкуйте за дисципліною!

5. КАПІТАН І ВІЦЕ-КАПІТАН

Щотижня ви маєте призначити одного стартера **капітаном (К)**, а іншого — **віце-капітаном (ВК)**. Капітан отримує **подвійні очки** за цей ігровий тиждень. Віце-капітан — це резерв на випадок, якщо капітан не з'явиться у грі.

Капітан

Має бути у стартовій п'ятірці. Отримує $\times 2$ від базових очок за тиждень.

Віце-капітан

Має бути у стартовій п'ятірці. Отримує $\times 2$ **ЛИШЕ** якщо капітан не зіграв.

Резервний випадок

Якщо й К, і ВК пропустили матч — подвійні очки не нараховуються.

Взаємодія з автозаміною

Якщо капітан або віце-капітан був замінений автоматично з лави, подвійні очки скасовуються — гравець, що вийшов на заміну, отримує звичайні ($\times 1$) очки.

Ключова тактика: обирайте капітаном гравця, який з високою ймовірністю вийде у старті та забиватиме чи асистуватиме. Стабільний результативний гравець клубу топ-рівня зазвичай безпечніший вибір, ніж гравець на разовій формі.

6. ТРАНСФЕРИ ТА ДЕДЛАЙНИ

Трансфери дозволяють обмінювати гравців у складі на **наступний ігровий тиждень**. Безкоштовні трансфери накопичуються, і за потреби ви можете використати весь баланс в одному тижні.

Правила трансферів

Коли діють трансфери	Лише для НАСТУПНОГО тижня — поточний (заблокований) тиждень змінити не можна.
Як отримувати безкоштовні трансфери	Після кожного завершеного ігрового тижня нараховується +1 безкоштовний трансфер.
Накопичення	Невикористані безкоштовні трансфери переносяться й накопичуються — вони зберігаються, доки ви їх не використаєте.
Максимум у банку	Одночасно можна накопичити максимум 5 безкоштовних трансферів.
Ліміт трансферів за тиждень	До 5 трансферів за тиждень за замовчуванням (відповідає ліміту банку). Перевірка виконується на сервері; адміністратор може змінити ліміт для конкретного сезону.
Як використовувати баланс	Можна використати всі накопичені безкоштовні трансфери в одному тижні, або розподілити їх по майбутніх тижнях на власний розсуд.
Додаткові трансфери	Кожен трансфер понад поточний безкоштовний баланс коштує штраф в очках.
Перший вибір	Перший вибір складу безкоштовний — трансфер не списується.
Перевірка бюджету	Після трансферів загальна вартість складу повинна залишатися в межах бюджету 100k.
Перевірка ліміту команди	Після трансферів продовжує діяти правило — не більше 2 гравців з однієї реальної команди.

У кожного ігрового тижня є **дедлайн**. Щойно він минає, склад блокується і змінити нічого не можна.

До дедлайну

Вільне редагування складу, заміна К/ВК і виконання трансферів.

**Після дедлайну —
заблоковано**

Поточний тиждень редагувати не можна.
Наступний тиждень досі доступний.

Підсумовано

Результати матчів підтверджено. Очки нараховано, таблицю оновлено.

Приклад накопичення: ви пропускаєте трансфери 3 тижні поспіль — у вас 3 безкоштовні трансфери в банку. Цього тижня ви використовуєте 2. На наступний тиждень у вас залишиться **1 безкоштовний трансфер**. Невикористані трансфери ніколи не «згоряють» — вони зберігаються в балансі.

Приклад штрафу: у вас 2 безкоштовні трансфери, ви робите 4. Перші 2 безкоштовні; за кожен з решти 2 списується штраф в очках. Точну вартість штрафу дивіться в налаштуваннях сезону.

Нагадування про ліміт: ваш баланс не може перевищувати **5**. Якщо у вас вже 5 у банку — +1 з наступного тижня не додається. Тож вигідно використовувати трансфери раніше, ніж досягнете ліміту.

Максимум за тиждень: загальна кількість трансферів в одному тижні теж обмежена (за замовчуванням **5**, як і ліміт банку). Спроба зробити більше відхиляється з помилкою Bad Request.

7. АВТОМАТИЧНІ ЗАМІНИ

Якщо хтось зі **стартерів не з'явився** в жодному матчі за тиждень, система автоматично підставляє гравця з лави при підрахунку очок. Це відбувається само після підсумовування тижня — нічого додатково робити не потрібно.

Хто може замінити

Гравці з лави на тій самій позиції: ВР заміняє лише ВР; польовий — польового.

Кого саме обирає система

Гравця з лави, який **З'ЯВИВСЯ** в цьому тижні, з найменшим порядковим номером на лаві. Якщо ніхто не з'явився — використовується перший за порядком.

Заміна капітана/ВК

Якщо К або ВК автоматично замінено гравцем з лави, бонус **×2 СКАСОВУЄТЬСЯ**. Гравець, що вийшов на заміну, отримує звичайні (×1) очки.

Цілісність формації

Заміна завжди зберігає валідну формацію 1 ВР + 4 польових. Якщо не знайдено відповідного гравця для заміни — відсутній стартер отримує 0 очок.

Порядок на лаві важливий! Гравець, який вийде на заміну, обирається за порядком розташування на лаві. Поставте бажаного запасного польового гравця першим, щоб максимізувати автоматичне покриття.

8. ТУРНІРНА ТАБЛИЦЯ ТА МІНІ-ЛІГИ

Змагайтеся з усіма менеджерами у **загальній турнірній таблиці** або створіть приватні **міні-ліги** для гри з друзями та колегами.

Загальна таблиця

Усі менеджери, які приєдналися до одного сезону, автоматично потрапляють у загальну лігу. Місця визначаються за сумою очок за всі завершені ігрові тижні.

Міні-ліги

Створення ліги	Дайте їй назву — унікальний код запрошення згенерується автоматично.
Запрошення інших	Поширте код запрошення. Будь-який менеджер цього ж сезону може долучитися.
Приєднання за кодом	Введіть отриманий код запрошення, щоб приєднатися до приватної ліги.
Турнірна таблиця	Ранг за сумою очок (за весь сезон) або за тиждень — залежно від вибору.
Власник	Творець є власником ліги й керує її учасниками та налаштуваннями.

Ви можете бути учасником **кількох міні-ліг** одночасно — обмежень немає. Створіть одну для офісу, іншу для друзів та змагайтеся на всіх фронтах одночасно!

9. РЕЖИМ «ВИЖИВАННЯ»

«**Виживання**» — це додатковий челендж, що проходить паралельно з основною фентезі-лігою. Це окреме змагання з вищими ставками, у якому менеджерів можна **вибити** за неправильний прогноз. Не в кожному сезоні є «Виживання» — дивіться у вкладці челенджів.

Як працює «Виживання»

Кожен раунд «Виживання» відповідає одному ігровому тижню. До дедлайну ви обираєте **одну реальну команду**, що, на вашу думку, переможе у своєму матчі. Якщо вгадали — проходите далі. Якщо команда зіграла внічию або програла — ви **вибуваєте**.

Формати

Ліга (одне коло)	Класичне вибування з 1-го тижня до кінця сезону.
Ліга + Плей-оф	Фаза вибування під час ліги, потім окремий челендж — плей-оф турнірна сітка.
Ліга (два кола)	Дві фази вибування зі скиданням складів між ними. Скидання виконується автоматично, якщо у налаштуваннях челенджу ввімкнено відповідну опцію.

У форматі «Ліга + Плей-оф» після завершення лігової фази вцілілі менеджери переходять у **плей-оф**. Ви прогнозуєте результати матчів плей-офу. Правильний прогноз — проходите далі; невірний — вибуваєте. Останній менеджер, що лишився, виграє цей бракет.

Порада для виживання: уважно оцінюйте складність матчу перед вибором. Команда топ-рівня вдома проти аутсайдера — куди безпечніший вибір, ніж виїзний матч клубу середини таблиці.

Менеджери **автоматично записуються** до «Виживання», коли приєднуються до сезону з активним челенджем «Виживання».

10. КЛЮЧОВІ ПРАВИЛА КОРОТКО

Швидко нагадування найважливіших правил перед кожним ігровим тижнем.

Правила складу

- 9 гравців усього | 5 стартерів | 4 на лаві
- Завжди рівно 1 ВР у стартовій п'ятірці й 1 ВР на лаві
- Бюджет: 100.0k | Мінімум ціни: 5.5k | Максимум ціни: 15.0k
- Максимум 2 гравці з однієї реальної команди
- Назва фентезі-команди має бути унікальною в межах сезону (без урахування реєстру)

Правила

- Трансфери діють лише для НАСТУПНОГО ігрового тижня
 - Після кожного завершеного тижня нараховується +1 безкоштовний трансфер
 - Невикористані безкоштовні трансфери накопичуються (максимум 5 у банку)
 - Ліміт трансферів за тиждень: 5 за замовчуванням (налаштовується адміністратором)
 - Використали 2 з 3 банкових цього тижня? Наступного тижня лишається 1
 - Кожен трансфер понад баланс коштує штраф в очках
 - Перший вибір складу завжди безкоштовний
-
- Склад блокується в момент дедлайну — після цього змінити нічого не можна
 - Ціни гравців оновлюються після підсумування кожного ігрового тижня
 - Очки фіксуються остаточно після завершення матчу
-
- Капітан отримує ×2 очок | Віце-капітан — ×2 лише якщо капітан не зіграв
 - І капітан, і віце-капітан мають бути у стартовій п'ятірці
 - Автозаміна скасовує подвійні очки — гравець, що вийшов, отримує ×1
-
- Одна команда на користувача в одному сезоні
 - Усі очки нараховуються лише за публічно доступними даними матчів
 - Корекції результатів — лише за погодженням адміністратора та з аудитом

УДАЧІ У СЕЗОНІ!